

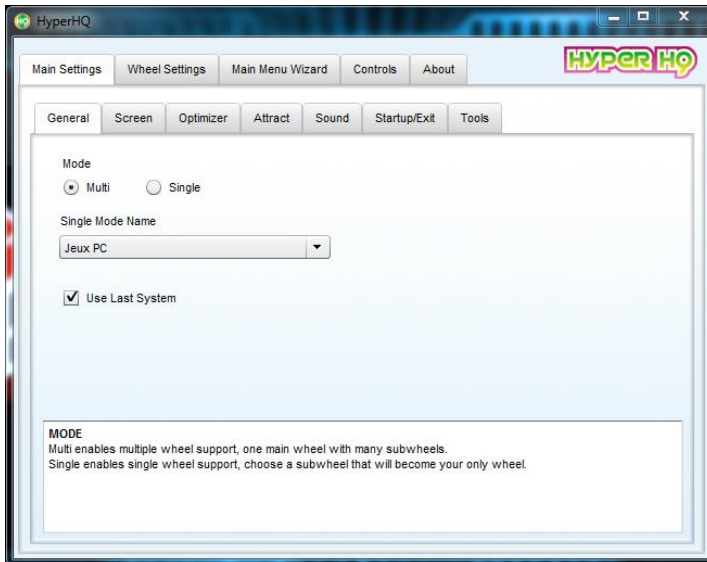
Table des matières

I.	Main Settings	2
1)	Onglet : General.....	2
2)	Onglet : Screen.....	2
3)	Onglet : Optimizer.....	3
4)	Attract.....	3
5)	Sound.....	3
6)	Startup/Exit.....	4
7)	Tools	4
8)	Controls	4
II.	Main Menu Wizard	5
III.	Wheel Settings	6
1)	Onglet : Emulator.....	6
2)	Onglet : Wheel	7
3)	Onglet : Navigation/Thèmes	7
4)	Onglet : Video	8
5)	Onglet : Sounds.....	8
6)	Onglet : Special Art	8

I. Main Settings

Pour le détail de chaque onglet, revenir au tuto original de HFSPlay que j'ai refait au format PDF téléchargeable : [ICI](#).

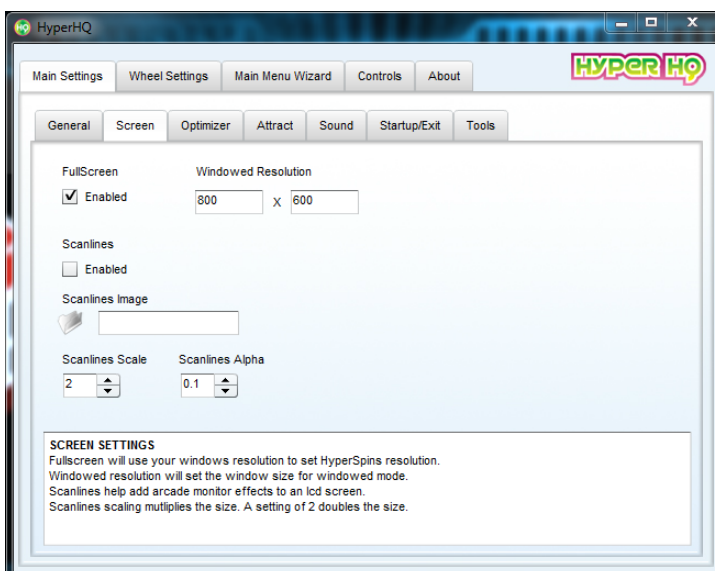
1) Onglet : General



Mode : sélectionner « **Multi** »

Use Last System : cocher la case pour revenir au dernier mode utilisé

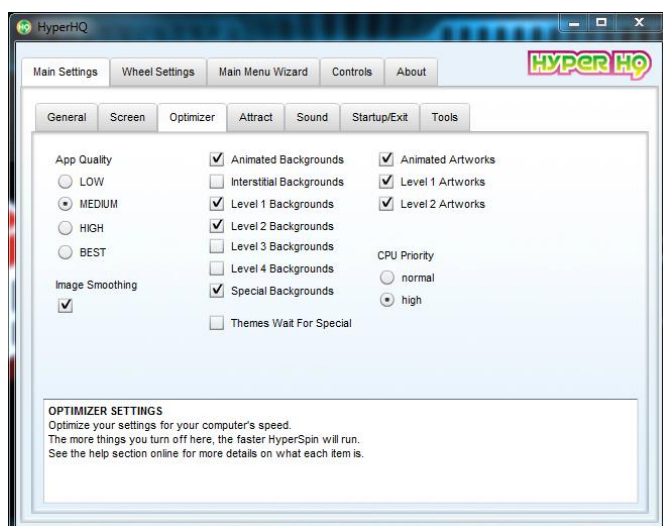
2) Onglet : Screen



FullScreen et Windowed Resolution : Cochez cette case si vous voulez avoir HS en plein écran et indiquez la résolution souhaitée dans les 2 cases (cela vaut pour les 2 modes, WS ou FS)

Scanlines : ne pas cocher

3) Onglet : Optimizer



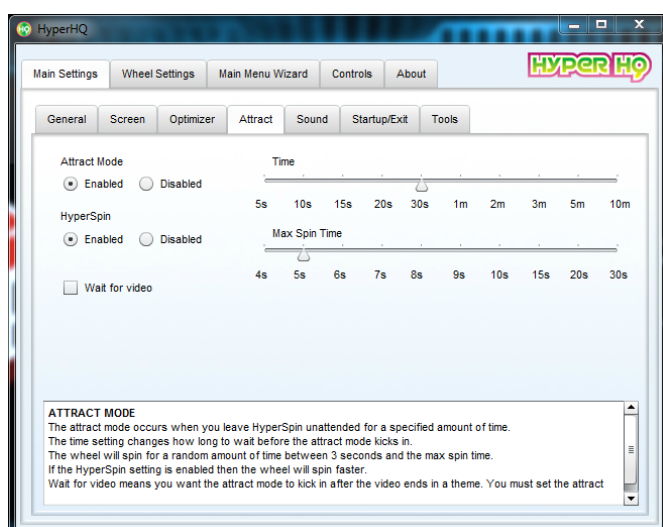
App Quality : choisissez une des 4 options ou réglez vous-même les options suivantes. MEDIUM dans mon cas.

Image Smoothing : Cocher la case.

Tous les paramètres Backgrounds et Artworks permettent de sélectionner le nombre d'effets affichés dans un thème. En rajouter permet d'avoir une interface plus complète, plus jolie mais plus gourmande en ressources.

CPU Priority : cocher « High »

4) Attract



Attract Mode : Cocher « Enabled »

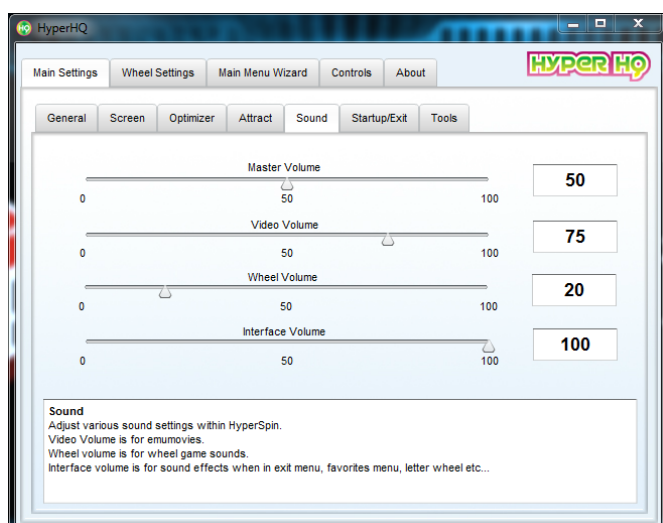
Time : régler à 30 secondes

HyperSpin : cocher « Enabled »

Max Spin Time : délai à 5 secondes

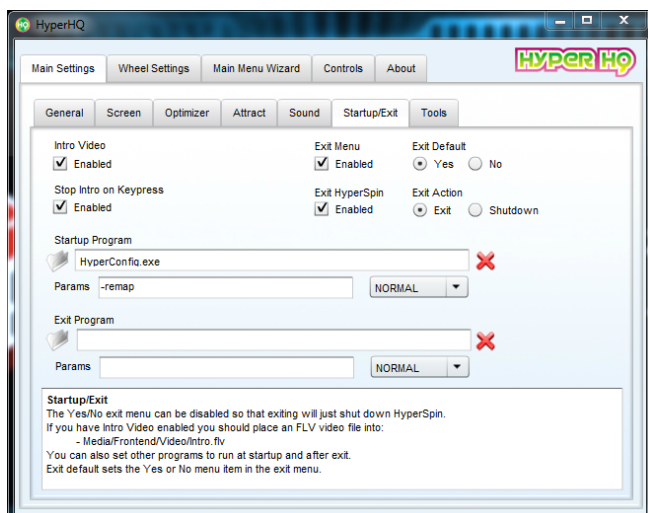
Wait For Video : Permet d'ordonner à l'Attract Mode d'attendre la fin de la vidéo du thème sur lequel la roue est arrêtée avant de reprendre sa rotation. A votre convenance.

5) Sound



Permet de régler le volume principal du système, des vidéos dans les thèmes, des bruitages lors de la rotation de la Wheel et des bruitages de l'interface en général.

6) Startup/Exit



Intro Video : Cocher « **Enabled** »

Stop Intro on Keypress : Cocher « **Enabled** »

Exit Menu : Cocher « **Enabled** »

Exit Default : Cocher « **Yes** »

Exit HyperSpin : Cocher « **Enabled** »

Exit Action : Laisser « **Exit** » pour fermer l'application ou éteindre le bartop « **Shutdown** »

Startup Program : déjà rempli

Exit Program : laisser vide

7) Tools

Cet onglet ne servira surement à aucun d'entre nous, il permet d'utiliser LEDBlink, un soft en rapport avec HyperBrite qui vous permettra donc de régler votre afficheur LED externe et d'y activer le défilement des Hi Scores.

8) Controls



Up : Haut

Down : Bas

Skip Up : Navigation rapide Haut (rester appuyer 3 secondes pour faire apparaître le tri par lettres)

Skip Down : Navigation rapide Bas (rester appuyer 3 secondes pour faire apparaître le tri par lettres)

Skip Up Num : Avancer dans la roue de x jeux (x = nombre de jeux)

Skip Down Num : Reculer dans la roue de x jeux (x = nombre de jeux)

Hyperspin : Maintenir appuyé pour accélérer la roue pendant les recherches

Genre : Genre

Favorites : Vos favoris

Start : Valider

Exit : retour arrière et quitter Hyperspin

Laisser par défaut.

II. Main Menu Wizard



C'est par l'intermédiaire de cet onglet que vous allez pouvoir ajouter ou retirer un émulateur à l'interface d'HyperSpin.

Cliquer sur « + » « **Add new item to the Main Menu** »



Photo non contractuelle

Dans le champ écrivez : « **Jeux PC** »

C'est ici que vous nommerez vos systèmes. Alors attention, point très très important, HyperSpin est extrêmement sensible au nommage des fichiers. Une majuscule ou un accent oublié, un espace en trop et il ne trouvera tout simplement rien. Vous verrez par la suite (surtout dans le nommage de vos médias et de vos roms) que cela pourra vous prendre énormément de temps à tout renommer correctement pour que tout fonctionne.

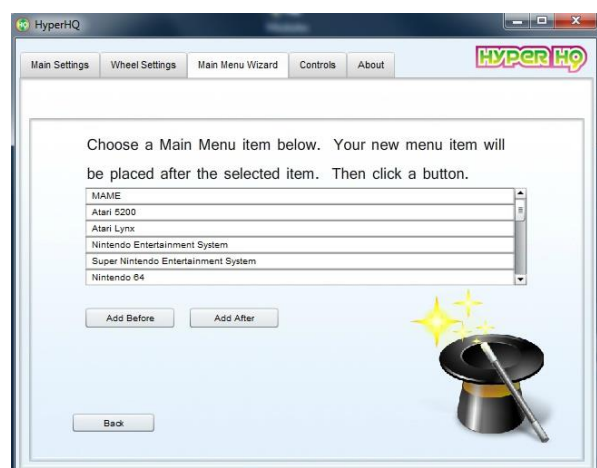
Continuons en cliquant sur « **Next** » :

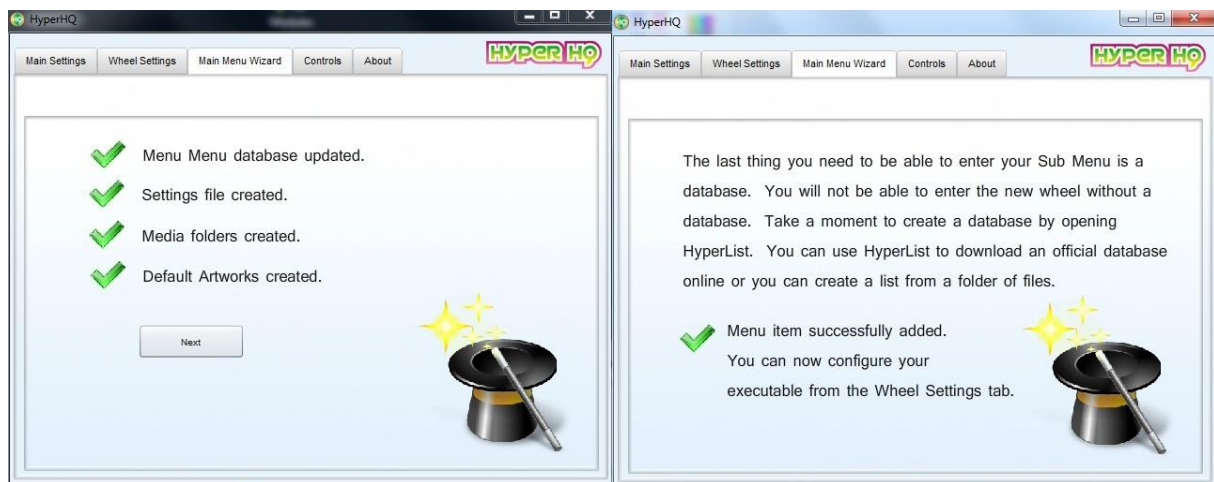


Cliquer sur le bouton « **Yes** » correspondant à « **Does this menu item have a sub wheel ?** »

Pour dire que vous crée une wheel principale qui fera appel à des wheels secondaires (jeux).

Vous devez ici choisir où placer ce nouvel émulateur dans le Wheel des systèmes. Cela peut être utile pour classer ses émulateurs par fabricant (Arcade, Sega, Nintendo, Sony...). Vous n'avez qu'à cliquer sur un système déjà installé et l'ajouter avant ou après.



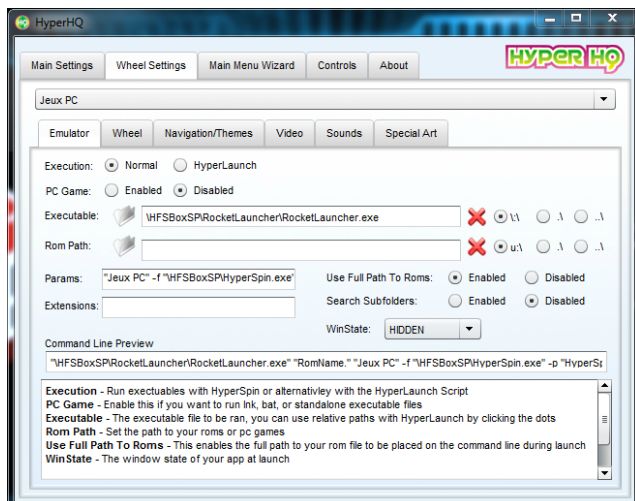


Bien joué ! Vous venez donc de créer les dossiers et fichiers par défaut d'un nouveau système dans l'interface d'Hyperspin. A la suite de ces 2 écrans de confirmation, supprimez le système que vous aviez gardé au départ et, une fois cela fait, vous pouvez aller directement dans l'onglet « **Wheel Settings** » pour lier votre émulateur au nouveau système dans HS.

III. Wheel Settings

1) Onglet : Emulator

Dans le menu déroulant, sélectionnez la Wheel « **Jeux PC** » que nous venons de créer et vous devriez arriver sur cela (cet onglet doit déjà être rempli, juste à vérifier) :



Execution: Cocher « **Normal** »

PC Game: Cocher « **Disabled** ».

Executable : déjà rempli

Rom Path : ne rien mettre

Params : déjà rempli.

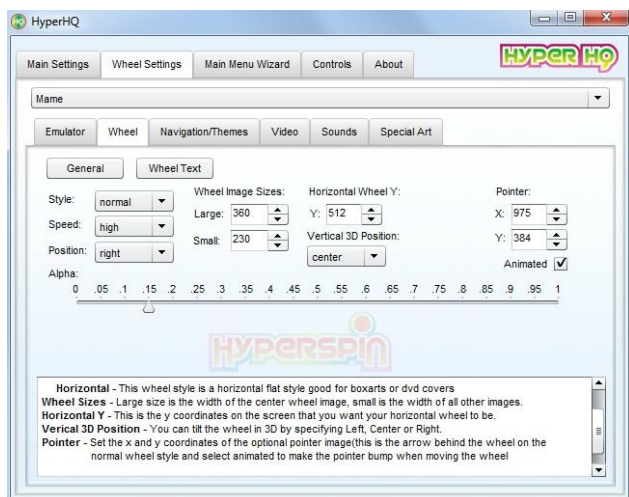
Extensions : ne rien mettre

Use Full Path To Roms : cocher « **Enabled** »

Search Subfolders : Cochez « **Disabled** »

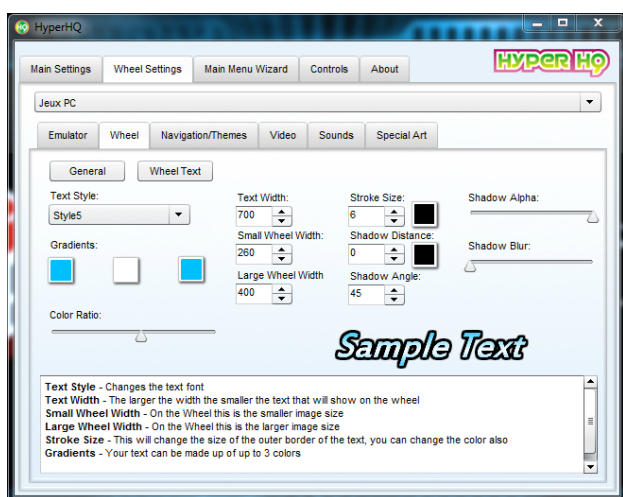
WinState : Cocher « **HIDDEN** »

2) Onglet : Wheel



Onglet « **Wheel** » et bouton « **General** »

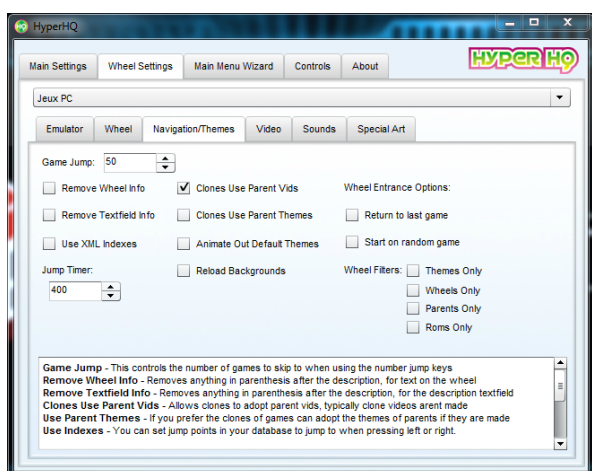
Ne rien modifier



Onglet « **Wheel** » et bouton « **Wheel Text** »

Ne rien modifier

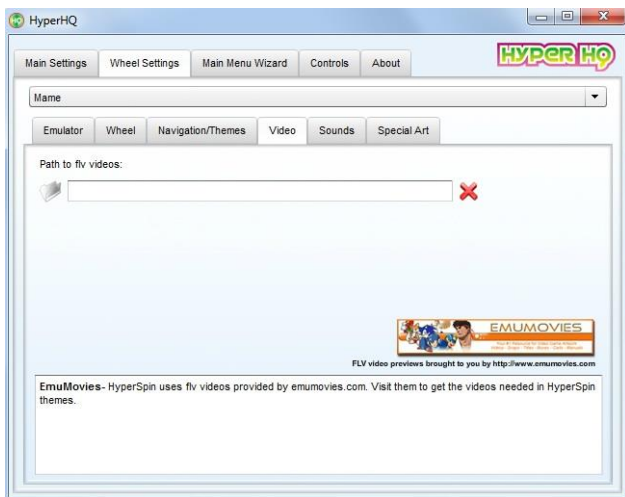
3) Onglet : Navigation/Thèmes



Onglet « **Navigation/Thèmes** »

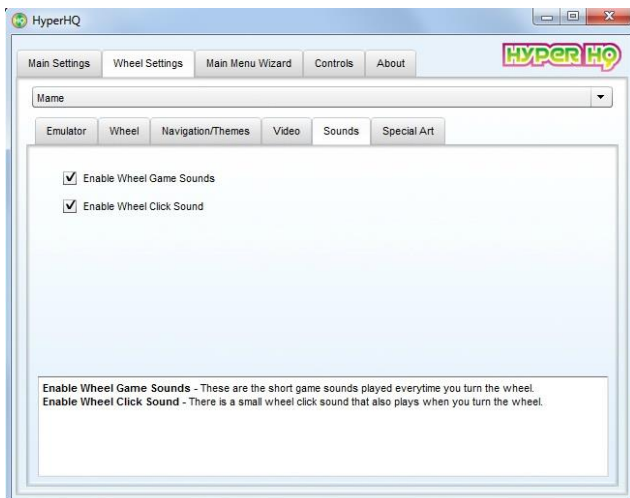
Ne rien modifier

4) Onglet : Video



Ne rien modifier

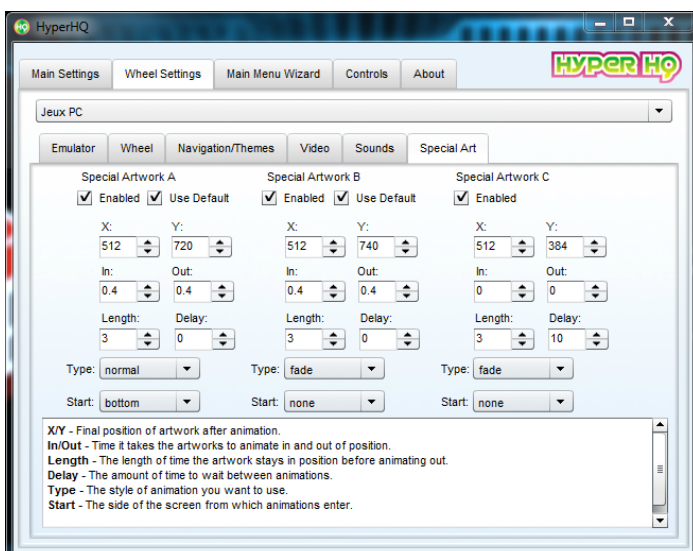
5) Onglet : Sounds



Enable Wheel Game Sounds : Activez les sons émis lors de l'affichage des thèmes de vos jeux.

Enable Wheel Click Sound : Activez les bruitages lors du défilement de la Wheel.

6) Onglet : Special Art



Cocher les 5 cases